



رهنمایی مقررات بازیهای ویدیویی - در ارتباط به فامیل‌های مهاجر

کارتون‌ها

تحریر شده توسط داکتر کارل آزونگی در آلیگا
ترسیم شده توسط جان دوگلاس سی



فهرست مطالب



- 3 در مورد کارتون ها
- 4 پول در بازیهای ویدیویی
- 9 تابوها و نبود معلومات
- 14 شکستها در تنظیم بازیهای ویدیویی
- 19 موفقیتها در تنظیم بازیهای ویدیویی
- 24 چرا باید تحقیق را با ترسیم نمایش داد؟
- 25 در مورد نویسندگان
- 26 انتشارات مرتبط
- 27 شرکای پروژه

تقدیم به تمام فامیلهای که با چالشهای تنظیم بازیهای ویدیویی رو در رو اند.

در مورد کارتون ها

کارتون ها نتیجه یک ارزیابی بزرگ نیاز فامیل‌های مهاجر در ناروی در ارتباط به چالشها و منابع ضروری در تنظیم بازیهای ویدیویی بگونه معقول و مناسب است.

در جمع سایر موارد، این تحقیق مسایل ذیلرا آشکار کرد:

والدین اغلب معلومات اساسی در مورد بازیهای ویدیویی ندارند.

اعمال تنظیم کننده بازیهای ویدیویی اغلب در فامیلها باعث اختلاف میشوند.

نبود معلومات در یک لسان و وسیله ی که والدین بفهمند، والدینی که بعضی از آنها در خواندن و نوشتن چالش داشتند.

والدین اغلب خیلی خسته بودند تا در رابطه به بازیهای ویدیویی و طرق تنظیم آنها معلومات جستجو کنند.

لهذا، هدف از این کارتون های مختصر (ترجمه شده در 5 لسان) همانا پخش

آگاهی، سرگرمی و ایجاد بحث و گفتگو در رابطه به اعمال تنظیم کننده

بازیهای ویدیویی در فامیلها، بین والدین و در سطح جامعه مدنی بوده است...

امیدوارم مورد علاقه شما بوده باشد

داکتر کارل آزونگی درآلیگا

در کریستیانسند NLA دانشگاه



1

پول در بازیهای ویدیویی.

موارد قابل بحث

آیا در مورد پول در بازیهای ویدیویی بحث کرده
اید؟
بهترین راه برخورد با پول داخل بازی چی
میتواند باشد؟





پول در بازیهای ویدیویی.

شخصی که زنگ زده بود در ادامه همه بازیها و خریدهای را که پول شان پرداخت نشده بود حساب کرد، و همچنان خاطر نشان کرد که اقدامات قانونی در صورت عدم پرداخت در معیاد معینه اتخاذ خواهند شد.

این امکان ندارد! او میفهمد تا از حساب سواستفاده نکند ... هیچ امکان ندارد ما از عهده این براییم!



پول در بازیهای ویدیویی.

چی گفتنی داری برای خود!!



... اما ما در مورد محتاط بودن با
ویژه کارت پدر صحبت کرده
بودیم.

از این به بعد فقط میتوانی
بازی های رایگان را
بازی کنی.

من فکر کردم این پول
داخل بازی بود ...

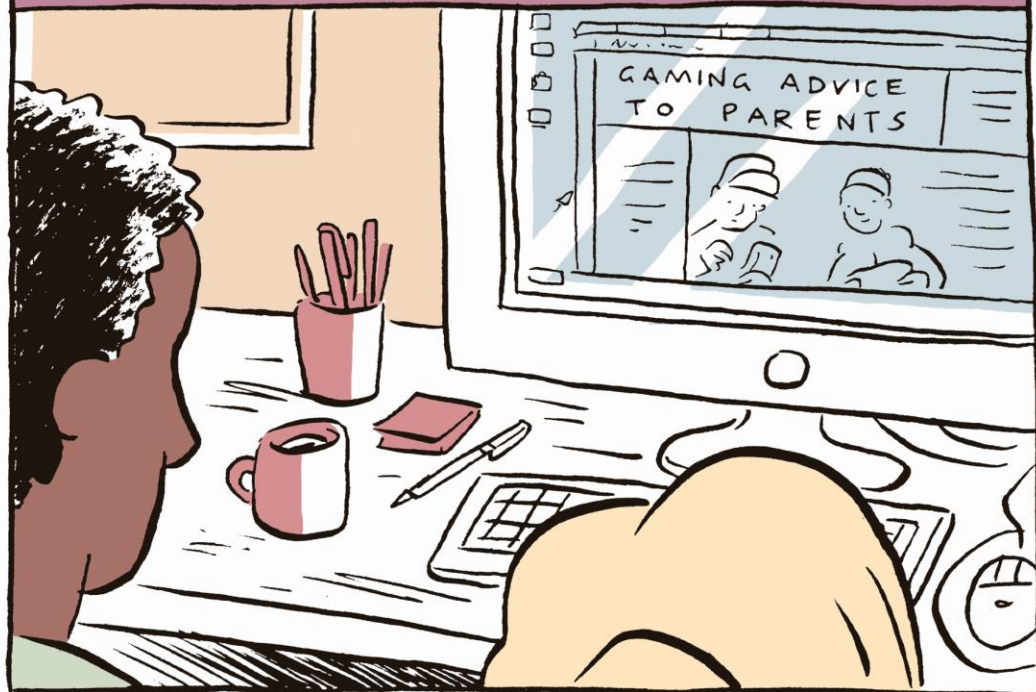


یا بهتر از آن - هرگز نه
به بازیهای ویدیویی!



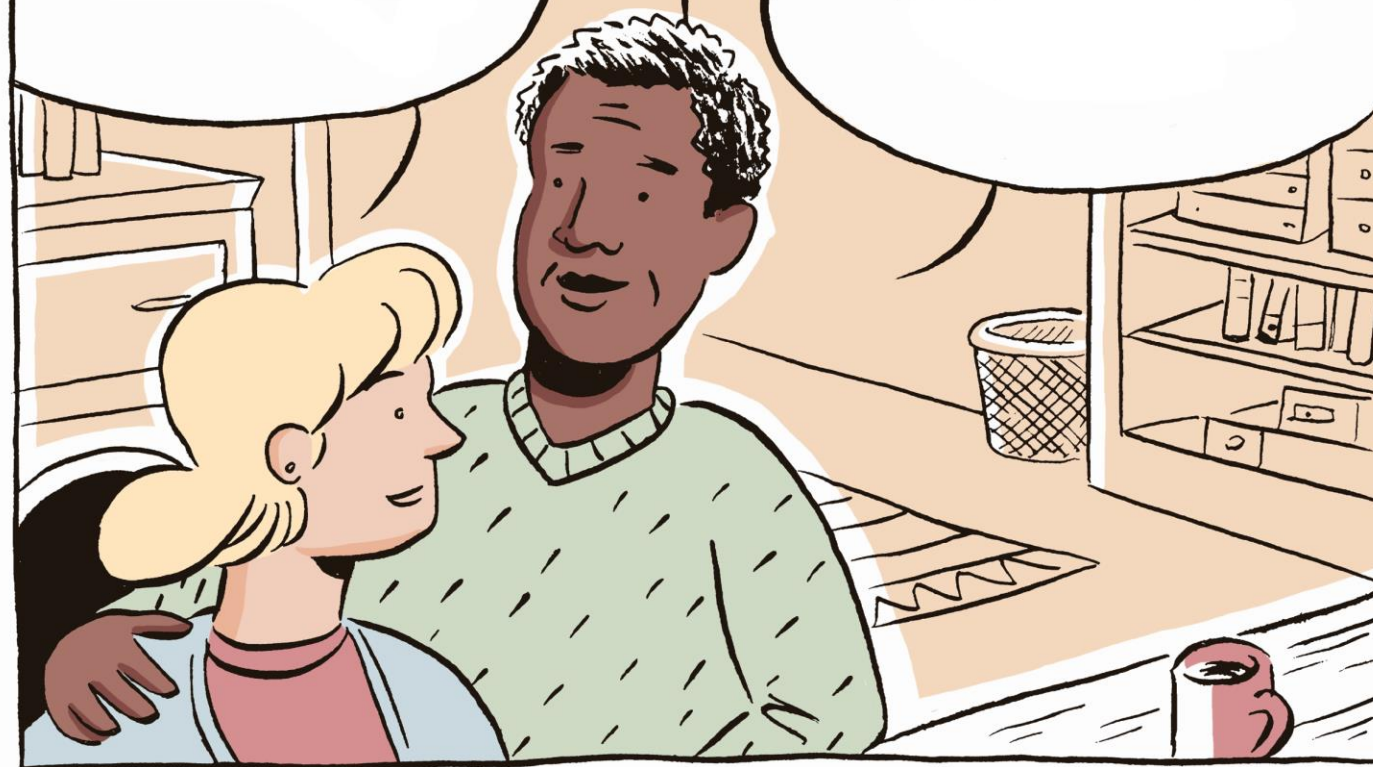
پول در بازیهای ویدیویی.

بعداً آنها دریافتند که وبسایت اداره رسانه های ناروی معلومات مفیدی در رابطه به پول داخل بازی و پول حقیقی دارد.



این مفید بود!

کاش این را از قبل میفهمیدیم ...



پول در بازیهای ویدیویی.

2

تابوها و نبود معلومات

موارد قابل بحث

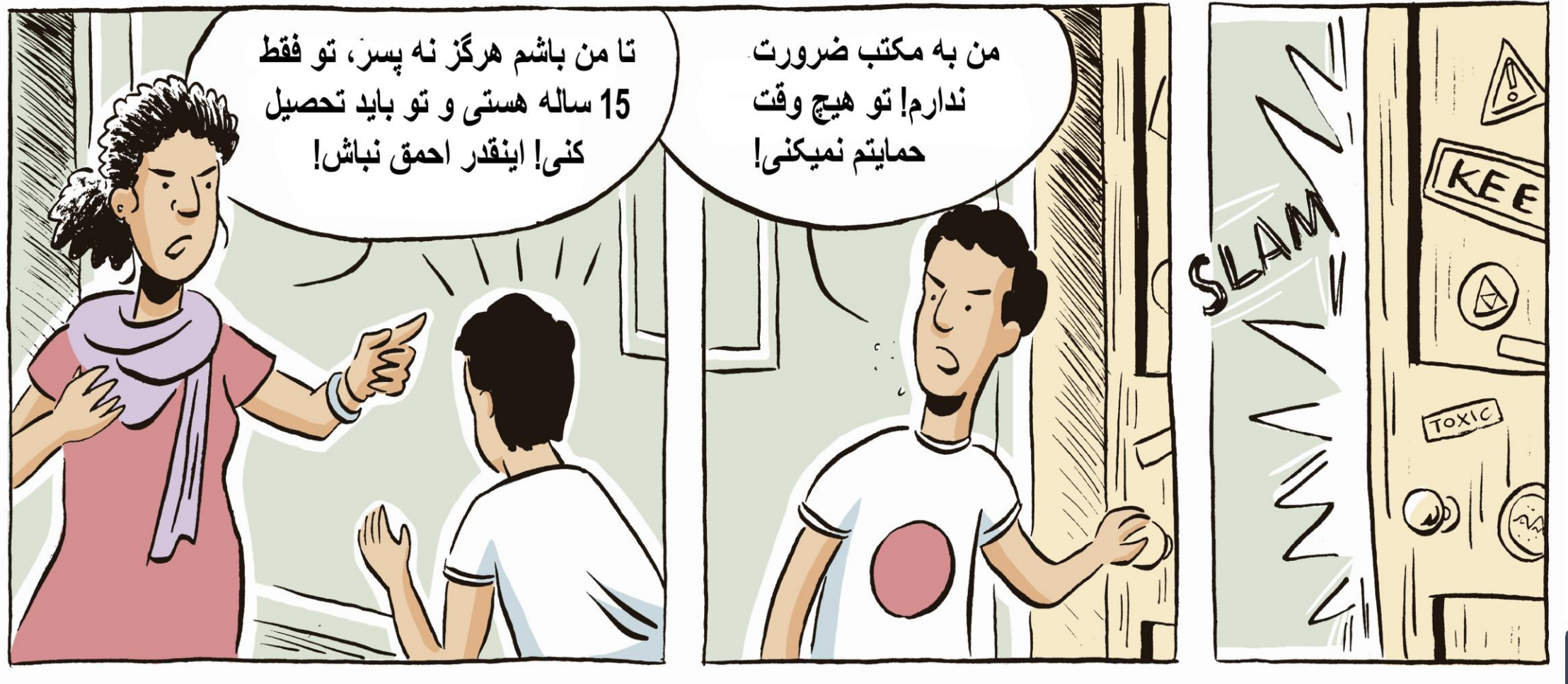
در صورت بروز چالشها و یا اینکه ندانید
چی باید بکنید از کجا میتوانید کمک تقاضا
کنید؟

بهترین راه برخورد با مسایل ناشی از
بازیهای ویدیویی (و تنظیم بازیهای ویدیویی)
چی میتواند باشد؟





تابو ها و نبود معلومات



تابوها و نبود معلومات

آه لیکی، نمیدانم با این پسر چی کنم. او یک پولی را برده و حالا میخواهد ترک مکتب کند ...

متأسفم، من درک ات میکنم. ممکن تو بتوانی از مکتب کمک بگیری؟

هرگز نه. نمیخواهم توسط آنها قضاوت شوم و با سخن پرانی های آنها بسازم. و همچنان نمیخواهم پسر را از من بگیرند! تو خو میفهمی خدمات اجتماعی چی قسم است ...

همیش بخاطر گرفتن اطفال ما بهانه جویی میکنند.

تشویش نداشته باش، من بعضی ها در مکتب و شهرداری میشناسم. آنها آدمهای خوبی اند و من وعده میدهم که رازداری خواهند کرد.

تابو ها و نبود معلومات



خوب است؟

خوب ...

با کمک دوستان اش و مشوره دیگران، آنها به یک توافق رسیدند و همه چیز آهسته آهسته در حالت عادی برگشت.



من خوشحالم که تو از بازی من حمایت میکنی به شرطی که مسوولیت پذیر باشم!

و من خم خوشحالم که تو به مکتب ادامه میدهی!

تابو ها و نبود معلومات

3

شکستها در تنظیم بازیهای ویدیویی

موارد قابل بحث

در قسمت تنظیم بازیهای ویدیویی در
خانه، چه چیز را بزرگترین چالش
میبینید؟





شکستها در تنظیم بازیهای ویدیویی



شکستها در تنظیم بازیهای ویدیویی

دو ساعت بعد ...

ما بهتر است باید تمام کنیم
حالا ...

امکان ندارد، ما باید نخست در
مرحله بعدی برسیم!



سه ساعت بعد ...

خوب، اگر شما نمیخواهید به من
گوش بدهید من چاره ی ندارم ...



شکستها در تنظیم بازیهای ویدیویی



شکستها در تنظیم بازیهای ویدیویی

4

موفقیتها در تنظیم بازیهای ویدیویی

موارد قابل بحث

کی در فامیل شما تصمیم میگیرد تا جوانان چی،
چطور، با کیه و چقدر بازی ویدیویی داشته
باشند؟

چی ها را از جمله بهترین اعمال در تنظیم
بازیهای ویدیویی در خانه حساب میکنید؟





موفقیتهای در تنظیم بازیهای ویدیویی



موفقیتهای در تنظیم بازیهای ویدیویی



موفقیتهای در تنظیم بازیهای ویدیویی



موفقیتهای در تنظیم بازیهای ویدیویی

چرا باید تحقیق را با ترسیم نمایش داد؟



تحقیق بنابر دلایل ذیل ترسیم شده است:

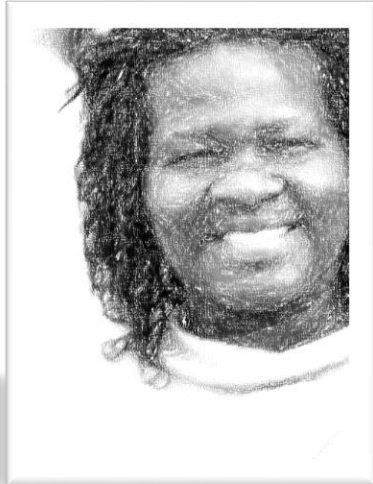
الهام اینکه تحقیق را باید با ترسیم توضیح بدهیم از کار داکتر گیما سو و تصویر پرداز جان سی دوگلس تحت عنوان: "بعد از ماریا - بهبود روزمره از فاجعه" آمد. در آن ناول، آنها زندگی بعد از توفان ماریا را با ترسیم توضیح میدهند.

این کارتون ها به رهنمایی تنظیم بازیهای ویدیویی در بین فامیلهای مهاجر مقیم ناروی تمرکز دارند. آنها طوری ترتیب شده اند تا جنبه های مختلف تنظیم بازیهای ویدیویی را نمایش بدهند.

هدف از آنها، همانا آگاهی دهی، سرگرم کردن و ایجاد بحث و گفتگو میباشد در حین حل چالشهای که گروه های مورد نظر با آنها روبرو اند از قبیل: ضعف در لسان نارویجی، کمبود وقت برای خواندن متون دشوار، مهارتهای ضعیف خواندن و نوشتن. تصاویر ترسیم شده در 5 لسان میباشند.

- **تاثیر تحقیق** وقتی میتواند بدست بیاید که آن با لسان و وسیله دیموکراتیک و قابل دسترس با گروه های مورد نظر شریک شود.
- **شیوه های خلاق و سرگرم کننده** **تعلیم و تربیه** بکار گرفته شد تا آموزش تجربی و تفکر در جوانان را که اکثرا بسیار مصروف میباشد تا متون دشوار را مطالعه کنند، تقویه نماید.
- **رعایت نکات اخلاقی** بدین معنی که اشکال بگونه محترمانه و به طریقه مناسب ارایه شده اند در حین حال که نمایانگر یافته های تحقیق میباشند.

در مورد نویسندگان



Carol.dralega@nla.no

Dr. Carol Azungi Dralega

داکتر کارل آزونگی در آلیگا یک اسوشیت پروفیسور است در دانشگاه NLA جایکه او آنجا در ساحه پروگرام ماستری در رشته ژورنالیزم جهانی تدریس میکند، نظارت دارد و تحقیق میکند. او در بخش بازیهای ویدیویی از سال 2017 تا حال تحقیق میکند.

John Cei Douglas

جان سی دوگلس

یک تصویر پرداز فریلانس (آزاد) مستقر در لندن است. طی سالها، او چندین داستان تصویری با استفاده از رسم، طنز و متن ساخته که اغلب در مورد صحت روانی و ارتباطات بوده اند.

او همچنان تصویر پرداز "بعد از ماریا - بهبود روزمره از فاجعه" میباشد.



johnceidouglas@gmail.com
www.johnceidouglas.com
[instagram johnceidouglas](https://www.instagram.com/johnceidouglas)

مقالات

مقالات

Dralega, CA and HG Corneliusen. **"Gaming and Identity Construction among Immigrant Youth in Norway: Convergent Glocal Contexts."** I Det regionale i det internasjonale. Fjordantologien 2018, red. DM Berge, KY Dale and H Hogset, 187-205: Universitetsforlaget, 2018.

<https://www.idunn.no/det-regionale-i-det-internasjonale> (دسترسی آزاد)

این مقاله برنده جایزه بهترین مقاله تحقیقی شد. Fjordantologien 2018 در '

Dralega, CA and HG Corneliusen. **"Manifestations and Contestations of Hegemony in Video Gaming by Immigrant Youth in Norway."** In *Volume 16 Media and Power in International Contexts: Perspectives on Agency and Identity*, edited by Apryl A. et al. Emerald Studies in Media and Communications, 2018.

Dralega, CA, G Seddighi, HG Corneliusen, and L Prøitz. **"From Helicopter Parenting to Co-Piloting: Models for Regulating Video Gaming among Immigrant Youth in Norway."** In *Modeller -Fjordantologien 2019*, red. Øyvind Helgesen et al., 223-41: Universitetsforlaget, 2019.

<https://www.idunn.no/modeller> (دسترسی آزاد)

گزارشات

(اینجا قابل دسترس است) www.vestforsk.no

Seddighi, G., CA. Dralega, HG. Corneliusen, and Lin Prøitz. **'Time-Use' in Regulation of Gaming: A 'Non-Western' Immigrant Family Perspective.** Vestlandsforskning-rapport nr. 4/2018.

Dralega, C.A., and H. G. Corneliusen. **Intersectional Perspectives on Video Gaming among Immigrant Youth in Norway.** Vestlandsforskning-rapport nr. 12/2017/2017.

شرکای تحقیق

تمویل کننده گان پروژه (2019 – 2020):

اداره نظارت از رسانه ها در ناروی (Medietilsynet)

مرکز ملی خبره گان تحقیق بازیها، دانشگاه برگین.

شرکای پروژه:

محققین

- هاگان ریپستاد و کارول آزونگی درآلیگا از دانشگاه NLA
- هیلده کارنیلوسوند و گیلدا صدیقی از انیستیتوت تحقیقی غرب ناروی
- موسسات جامعه مدنی برای مهاجرین

- مرکز کثیرالملیتی ناروی (NOMKUS)
- ابتکار کثیرالملیتی و شبکه منابع (MIR)
- شورای مهاجرین ویستلند (VI)
- سازمان اعتیاد به بازی در ناروی
- اعتیاد به بازی در ناروی (Spillavhengighet Norge)
- والدین و جوانان

در بیرگین، اسلو و کیوینسدال

NLA | Gimlekollen
Høgskolen | mediehøgskolen

VESTLANDSFORSKING

Medietilsynet

Nasjonalt kompetansesenter for spillforskning
(SPILLFORSK)



SPILLAVHENGIGHET
NORGE

Vestland
Innvandreråd





کارتون ها
رهنمایی مقررات
بازیهای ویدیویی –
در ارتباط به
فامیل‌های مهاجر